

# 人物·校友風采

# 曹瀚成：懷揣夢想 堅持做喜歡的事

曹瀚成 華東師大二附中校友會

【編者按】“2024年度(第八屆)全美華人30歲以下青年精英榜”(AACYP Top U30)評選結果于2024年3月19日在LAPost洛杉磯揭曉,共有60餘名華人優秀青年獲獎,被認為是北美青年創業生態圈中最具權威和影響力的獎項之一。

評選旨在鼓勵和助力華人青年以及留學生創新、創業,為優秀青年朋友的專業成長賦能。在新產業、新業態、新模式快速湧現的時代,入榜的青年朋友們在創新、創業、領導力、勇氣、前瞻、可持續發展、服務、社會責任感、個人專業等方面都有優異的表現,全面展現了華人新生代和留學生群體積極、奮發、充滿活力、勇氣、才華橫溢的整體風貌。

我校2014屆07班曹瀚成同學位列今年其中“學術研究個人成就類”。

以下是校友會對他的越洋線上採訪實錄:  
Q:恭喜你獲得U30青年精英獎,能否介紹一下你的求學經歷和研究方向?

A:我是二附中2014屆科創班畢業生,2018年清華大學電子工程系本科畢業,2018年9月至今在美國斯坦福讀計算機博士 PhD, 輔修管理科學與工程。

我的研究方向是計算社會科學,人機交互。這是一個交叉方向,融合計算機技術和社會科學。在我的研究中,我進行大規模數據分析,設計新算法與工具,輔以傳統社會科學研究方法(如採訪問卷),研究計算技術,如人工智能、社交媒體對人和社會的影響。

我博士階段的工作聚焦計算對人類工作的影響,以此展望我們未來工作的方式。自疫情以來,我們的工作方式因計算發生了翻天覆地的變化:視頻會議、協作軟件成爲我們工作的一部分;生成式人工智能正重新塑造我們獲取知識、產生知識的方式。如何設計這些辦公軟件在如今顯得尤其重要,這些計算系統小到影響個人工作體驗,影響團隊協作,大到影響企業經營企業文化。

比如我在疫情開始時與美國微軟研究院合作過這樣一個課題,研究什麼樣的遠程



會議會比較高效,什麼樣的會議大家會摸魚?我們分析了疫情後全美數萬名微軟員工時常四周所有視頻會議、郵件、文件編輯的行爲,發現人們更可能在人數衆多、時間長的會議中分心,也發現人們在早上比下午時段的分心可能更大。另外,我們也發現軟件的不當設計也可能會使人們在會議時分心,如不合時宜

的提示音。  
除此之外,我也研究過語言對於團隊合作的影響,發現通過自然語言處理、人工智能方法可以預測團隊走向。最近,我基于大語言模型設計驗證了爲科研人員提供“審稿意見”的系統。

Q:現在你面臨博士畢業,工作確定了嗎?  
A:我將投身教職工作,幾家國際知名大學已拋來橄欖枝,但還沒最終確定。

Q:回首是什麼事件、人、品質對你影響最大?  
A:堅持自己喜歡做的事,真的很重要。如果不是堅持初心,我很難走到今天。

我做的方向是交叉學科。交叉學科的特點在於新,在於可以參考的成功案例比傳統學科要少很多。沒有很多人可以告訴你究竟怎麼做才能成功。在我的工作和成長中,我經常受到保守想法的質疑和勸退。可能我生性有些叛逆,樂在其中,堅持自己的興趣和初心。當然會遇到各種困難,各種拒絕失敗是家常便飯。但我堅信我有能力作出有影響力的工作。

Q:有何想對母校二附中說的話?  
A:感激二附中三年的培養!我讀博後才慢慢意識到對交叉學科興趣的種子,在高中時就已埋下……

二附中寬鬆自由,每周《晨暉講壇》有專家對不同主題領域的報告,來自科技、人文、機

構等五花八門的行業。高一高二時,我完全沒有感受來自高考應試的壓力,積極參加各種看起來毫不相關的活動和講座,積累了對許多學科和事情事物的興趣。

感謝學校當年有遠見地創建二附中科創班,特別是婁維義老師對我們科創班無微不至的關心。科創班每周三下午不上傳統課程,而是安排科創課程,任我們自己探索,支持到實驗室,各種科創指導經驗的老師會幫助我們共同完成實驗課題。對高中生來說是很好的機會,思考問題,做研究計劃、落實。記得科創實驗室的錢峰老師,他是華東理工大學博士畢業。班主任陳大旺老師、薛菁菁老師,還有數學任念兵老師、物理趙偉老師、英語孟東海老師,也對我有很深影響。在二附中遇到這些好老師,是學生的幸福。

感謝二附中,讓我尋找自己,尋找興趣。高中早階段就接觸到比本科生、研究生都幸運的資源。高中成了比大學更理想的大學。在選擇的過程中,本科時曾考慮到北大讀歷史系,因爲二附中試點北京大學選修課程,由周慶彰老師開了一門課,是歷史系的“中國古代史”。我當時選修了,讀了大量歷史人文書籍,並在選修課考試中獲得了很不錯的成績。雖然本科還是因爲種種原因選擇了工科方向,不過很幸運,兜兜轉轉,原來對於人文社會科學的興趣兜兜轉轉又回到身邊,並深刻影響了我的研究方向。

【個人簡介】  
曹瀚成,2011年~2014年就讀於華東師大二附中高中7班科創班;2014年~2018年清華大學電子工程系本科;現爲斯坦福大學計算機科學專業的博士生。被認定爲斯坦福跨學科研究的杰出研究員,研究領域涉及計算社會科學和人機交互的跨學科領域,已在各個領域的頂級會議上發表了30多篇學術論文,獲得領域內最佳論文/最佳論文提名獎。他的研究成果已經影響了多個產品功能的設計。  
文章于2024-05-04修改

